



Kegel-Sport
.info

Liveticker-Anbindung CCKv2

Spielrunde 2026/27



<https://bw.kegel-sport.info>
ergebnisse@kegeln-bw.de



<https://kegel-sport.info>
ergebnisse@skvs.de



Liveticker Anbindung CCKv2

Grundlagen

Online-Anbindung Liveticker CCKv2

- Aktuelle Version von CCKv2 erforderlich
- **Jede Kegelbahn mit CCKv2, die die Anbindung nutzen will, fordert per formloser Mail an ergebnisse@skvs.de oder ergebnisse@kegeln-bw.de Zugangsdaten für die Übertragung an**
- Kegel-Sport.info stellt ein Livebericht-Template und die Zugangsdaten für die Übertragung zur Verfügung
- Dieser Livebericht wird in jedes, zu übertragendes Spiel mit eingebunden
- CCKv2 überträgt dann in regelmäßigen Abständen die kompletten Spieldaten an live.kegel-sport.info, wo die Ergebnisse dann fortlaufend im Liveticker aktualisiert werden
- Nach dem Spiel wird der Spielbericht mit allen Rahmendaten aus dem CCKv2 als Excel exportiert und in den Ergebnisdienst hochgeladen, da ändert sich also nichts.



Kegel-Sport
.info

Liveticker Anbindung CCKv2

Einrichtung (1)





Liveticker Anbindung CCKv2

Einrichtung (2)

Einstellungen

Menü

Punktevergabe

Spielbericht anzeigen

Druckbare Spielberichte

Live Berichte

Sonstiges

Sonderfunktionen

Informationen

Datenschutz



Speichern

Schließen



Liveticker Anbindung CCKv2

Einrichtung (3)

Neuen Bericht hinzufügen

- http://kegel-sport.info/download/cckv2upl_live_template.json herunterladen und hinzufügen

Neuen Bericht hinzufügen

Ausgewählten Bericht löschen

2. Lokale/Netzwerkziele festlegen (Bericht | Speicherintervall in Sekunden | Zielpfad | Zielname (ohne Endung))

sprint_quali_300_spiele	10	C:\data\ksc26\live	...	ksc26quali_live	X
cckv2upl_live_template	20	FTP-Ziel	...	live	X
cckv2upl_live_template	10	C:\data\ksc26\live	...	live	X

Weitere FTP Zeile hinzufügen

Weitere Lokale Zeile hinzufügen

3. [OPTIONAL] FTP Ziel festlegen

Verbindungsprotokoll ☐ FTP ☒ SFTP

Server

Benutzername

Passwort

SSH-Fingerprint (nur bei SFTP)

Zielpfad auf Server

Verbindung Testen



Liveticker Anbindung CCKv2 Einrichtung (3)

Netzwerkziel festlegen

- Weitere FTP Zeile hinzufügen
- **cckv2_live_template** auswählen
- **20** Sekunden Speicherintervall
- Zielname: **live1**

Falls auf einer Mehrbahnenanlage zwei oder mehr PCs vorhanden sind:
Jeder PC bekommt eine eigene live Nummer, z.B. live1, live2, ...
Welcher PC welche Nummer bekommt, spielt keine Rolle

Neuen Bericht hinzufügen Ausgewählten Bericht löschen

2. Lokale/Netzwerkziele festlegen (Bericht | Speicherintervall in Sekunden | Zielpfad | Zielname (ohne Endung))

Bericht	Speicherintervall in Sekunden	Zielpfad	Zielname (ohne Endung)	
sprint_quali_300_spiele	10	C:\data\ksc26\live	ksc26quali_live	X
cckv2up_live_template	20	FTP-Ziel	live1	X
cckv2up_live_template	10	C:\data\ksc26\live	live	X

Weitere FTP Zeile hinzufügen Weitere Lokale Zeile hinzufügen

3. [OPTIONAL] FTP Ziel festlegen

Verbindungsprotokoll ☐ FTP ☒ SFTP

Server

Benutzername

Passwort

SSH-Fingerprint (nur bei SFTP)

Zielpfad auf Server

Verbindung Testen



Liveticker Anbindung CCKv2 Einrichtung (4)

FTP Ziel festlegen

Verbindungsprotokoll	SFTP
Server	3577b60.online-server.cloud
Benutzername	<i>Wird zugesendet</i>
Passwort	<i>Wird zugesendet</i>
SSH-Fingerprint	ssh-ed25519 A9xrTPwdYSKnl0ayMx0LhRMcYSQ2zjvrGt3bl8t6bs
Zielpfad auf Server	import

The screenshot shows the CCKv2 configuration interface. The top section, '2. Lokale/Netzwerkziele festlegen', contains a table with columns for 'Bericht' (Report), 'Speicherintervall' (Storage interval), 'Zielpfad' (Path), and 'Zielname' (Target name). The table has three rows: 'sprint_quali_300_spiele' with a 10-second interval and path 'C:\data\ksc28\live', 'cckv2api_live_template' with a 20-second interval and path 'FTP-Ziel', and 'cckv2api_live_template' with a 10-second interval and path 'C:\data\ksc28\live'. The 'live1' target is highlighted in red. The bottom section, '3. [OPTIONAL] FTP Ziel festlegen', is highlighted with a yellow border and contains fields for 'Verbindungsprotokoll' (SFTP), 'Server' (3577b60.online-server.cloud), 'Benutzername' (kba001), 'Passwort' (masked with asterisks), 'SSH-Fingerprint' (ssh-ed25519 A9xrTPwdYSKnl0ayMx0LhRMcYSQ2zjvrGt3bl8t6bs), and 'Zielpfad auf Server' (import). A 'Verbindung Testen' button is at the bottom.



Liveticker Anbindung CCKv2

Wettkampf (1)

BEI Wettkampf-Start

- **Weitere Informationen > Spielnummer des Spiels eintragen**
Steht u.a. auf dem Mannschaftsmeldebogen aus kegel-sport.info

Wettkampf starten

Sportwinner Wettkampf laden Vorlagen Vergangen WK erneut starten

1. Wettkampfschema auswählen

WKS

2. Mannschaften auswählen

Mannschaften

3. Bahnen auswählen

Alle Bahnen

☒ Bahn 1 Status

☒ Bahn 2 Status

☒ Bahn 3 Status

☒ Bahn 4 Status

4. Zusätzliche Informationen

Probe

☒ Wurf

☐ Zeit

Weitere Informationen

Anzahl

--

-

5

+

++

Zusammenfassung

Es wurde folgendes Wettkampfschema gewählt: Blockstart 120 Wurf 4 Bahnen.
Es wurden folgende Mannschaften gewählt: MS1, MS2.
Es wurde die richtige Anzahl an Bahnen ausgewählt.

Sonderfunktionen

Spielberichtfenster auswählen

WKS Vorschau

Wettkampf starten



Liveticker Anbindung CCKv2

Wettkampf (2)

NACH Wettkampf-Start

 Blockstart 120 Wurf 4 Bahnen Bahnen: 1, 2, 3, 4 Sonstiges — □ ✕

Bahnsteuerung für alle WK Bahnen

Zeit starten

Zeit pausieren

Stellen

Stopp

Wettkampf bearbeiten

Sonderfunktionen bearbeiten

Anzeigen ändern

Spieler bearbeiten

Drucken

Wettkampfstatus

Wettkampfstatus festlegen

Wettkampfinfos bearbeiten

Wettkampfsteuerung

Aktueller WK-Status: SPORTPROGRAMM

Bahnwechsel

Probeende

Wettkampf beenden und Fenster schließen

Verbleibende Zeit BW: 0 Verbleibende Zeit PE: 0



Liveticker Anbindung CCKv2

Wettkampf (3)

- **Spielberichte > Berichte Live Speichern** auswählen (Haken setzen)
- **Live Berichte** auswählen

 Sonderfunktionen — □ ×

Wettkampf

☐ Probe in jedem Durchgang ☐ Sudden Victory nach jedem Durchgang ☐ Block Sudden-Victory ☐ Sudden Victory am WK Ende

☐ Kindermodus ☐ Zeit bei Sportserie startet sofort

Anzeigen

☒ Anzeige auf Bahnmonitoren Anzeigenverwaltung ☐ Spielerbilder anzeigen ☐ Verein / Gruppe als Mannschaft

☒ Zusammenf. am Blockende

Spielberichte

☐ Auto-Ausdruck ☐ Sofortausdruck mit Bahndrucker

☒ **Berichte Live Speichern** Live Berichte auswählen

Sonstiges

☐ Zusatzpunkte Zusatzpunkte vergeben

Speichern **Abbrechen**



Liveticker Anbindung CCKv2

Wettkampf (4)

- **cck2upl_live_template** anklicken (wird dann grün hinterlegt) und dann speichern

Live Berichte auswählen

Bitte wählen Sie hier alle Berichtsaufgaben aus, welche gespeichert werden sollen.

Bericht:	sprint_quali_300_spieler
Speicherintervall:	10 s
Zielpfad:	C:\data\ksc26\live
Zielname:	ksc26quali_live

Bericht:	cckv2upl_live_template
Speicherintervall:	20 s
Zielpfad:	3577b60.online-server.cloudimport
Zielname:	live

Bericht:	cckv2upl_live_template
Speicherintervall:	10 s
Zielpfad:	C:\data\ksc26\live

Speichern **Schließen**